

## Aptitudes et compétences

### Résultats d'apprentissage

7 <sup>e</sup> - 9 <sup>e</sup> année	10 <sup>e</sup> - 12 <sup>e</sup> année
Les interactions au sein des écosystèmes	La continuité génétique
La croûte terrestre	L'évolution, le changement et la diversité

Les aptitudes et compétences se basent sur le Cadre commun de résultats d'apprentissage en sciences de la nature (M à 12), fixé par le Conseil canadien des ministres de l'Éducation (1997).

### Exigences spécifiques

#### 7<sup>e</sup> année

##### SCIENCES DE LA VIE

Les interactions au sein des écosystèmes

304-1 Expliquer comment la classification biologique tient compte de la diversité de la vie sur la Terre.

Les élèves observeront que toute la diversité qui peut être constatée entre les espèces représentées sur le plateau de jeu est le résultat de mutations qui se sont accumulées avec le temps.

##### SCIENCES DE LA TERRE ET DE L'ESPACE

La croûte terrestre

311-6 Développer un modèle chronologique ou une échelle du temps traçant les événements prédominants de l'histoire de la Terre.

Les élèves observeront comment différentes lignées ont évolué depuis des millions d'années. La ligne du temps sur le plateau de jeu illustre le concept de temps profond, qui est nécessaire à l'évolution.



Le WOW Lab présente

# L'EXPÉRIENCE

L'arbre de la vie -  
Aptitudes et compétences

**11<sup>e</sup> et 12<sup>e</sup> années**

SCIENCES DE LA VIE

La continuité génétique

315-7 Prédire des effets de mutations sur la synthèse des protéines, les phénotypes et l'hérédité.

Les élèves suivront les instructions sur les cartes de mutation pour construire leur espèce et observeront en quoi ces mutations sont héréditaires et comment les phénotypes changent avec le temps.

L'évolution, le changement et la diversité

316-4 Exposer des données et des arguments ayant rapport à l'origine, au développement et à la diversité des organismes vivants sur la Terre.

Cette activité sert d'introduction au concept d'ancêtres communs, et illustre comment toute la vie sur Terre descend d'un même ancêtre commun. Les élèves observeront que toute la diversité entre les espèces sur leur plateau de jeu est le résultat de mutations et de la sélection naturelle.